

## Аннотация к программе по информатике в 9 классе

Название предмета	Информатика и ИКТ
Класс	9
Место предмета в учебном плане	34 ч. (1 час в неделю)
Реализуемый УМК	И.Г. Семакин «Информатика и ИКТ. Базовый курс 9 класс».Изд.: Бинوم. Лаборатория знаний 2015 год
Цели и задачи	<p style="text-align: center;"><b><i>Изучение информатики и информационных технологий в основной школе направлено на достижение следующих целей:</i></b></p> <p><b>освоение знаний</b>, составляющих основу научных представлений об информации, информационных процессах, системах, технологиях и моделях;</p> <p><b>овладение умениями</b> работать с различными видами информации с помощью компьютера и других средств информационных и коммуникационных технологий (ИКТ), организовывать собственную информационную деятельность и планировать ее результаты;</p> <p><b>развитие</b> познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей средствами ИКТ;</p> <p><b>воспитание</b> ответственного отношения к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения; избирательного отношения к полученной информации;</p> <p><b>выработка навыков</b> применения средств ИКТ в повседневной жизни, при выполнении индивидуальных и коллективных проектов, в учебной деятельности, дальнейшем освоении профессий, востребованных на рынке труда.</p> <p><b><u>Задачи:</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● познакомить учащихся со способами представления и организации текстов в компьютерной памяти; раскрыть назначение текстовых редакторов;</li> <li>● познакомить учащихся с назначением и областями применения компьютерной графики; дать представление об устройстве и функционировании графической системы компьютера; обучить основным приемам работы с графическим редактором.</li> <li>● познакомить учащихся с назначением и структурой электронной таблицы; обучить основным приемам работы с табличным процессором; научить организации простых табличных расчетов с помощью электронных таблиц;</li> <li>● раскрыть назначение систем искусственного интеллекта; дать представление о базах знаний и логической модели знаний;</li> <li>● продолжить изучение архитектуры компьютера на уровне знакомства с устройством и работой процессора; дать представление о программе на машинном языке, машинной команде и автоматическом исполнении программы процессором;</li> </ul>

	обучить приемам построения простых вычислительных алгоритмов и их программированию на языке Pascal; обучить навыкам работы с системой программирования.
Содержание предмета	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Введение. (1ч.)</li><li>2. Управление и алгоритмы.(10 ч.)</li><li>3. Введение в программирование. (15ч.).</li><li>4. Информационные технологии и общество (6ч.)</li><li>5. Заключение (2ч.)</li></ol>